



INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR ADJUNTO OU ASSISTENTE

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática
Campus Avançado do Mucuri/Teófilo Otoni

DISCIPLINAS: Algoritmos e Programação e Linguagens de Programação e **disciplinas correlatas**

CATEGORIA FUNCIONAL: Professor Ensino Superior.

CLASSE: Professor Adjunto ou Assistente

Estas Instruções Específicas e o Edital n.º 058/2010, disciplinarão o Concurso Público da classe de Professor Adjunto ou Assistente, não cabendo a qualquer candidato alegar desconhecê-lo.

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Ciência da Computação ou Engenharia de Computação ou Sistemas de Informação ou Análise de Sistemas. Doutorado ou Mestrado em alguma dessas áreas ou Engenharias ou Informática.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- [1] Linguagens de programação: métodos de implementação, paradigmas e especificação.
- [2] Conceitos de Linguagem de Programação: Entrada e saída de dados. Controle de fluxo: desvio condicional e laços. Funções. Funções recursivas.
- [3] Linguagens de programação funcionais.
- [4] Linguagens de programação lógicas.
- [5] Programação Orientada a Objeto.
- [6] Paradigmas para projeto de algoritmos.
- [7] Algoritmos para estruturas de dados: vetores e matrizes, pilhas, listas, filas, árvores.
- [8] Grafos e seus algoritmos
- [9] Algoritmos de pesquisa e ordenação
- [10] Análise da complexidade de algoritmos

3. SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA

- [1] CORMEN, T. H et al. **Algoritmos: Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2ª edição, 2002.
- [2] SEBESTA, R. **Conceitos de Linguagens de Programação**. 5. Ed., Porto Alegre : Bookman, 2003.
- [3] GHEZZI, C., JAZAYERI, M. **Conceitos de Linguagem de Programação**. Rio de Janeiro: Campus. 1987.
- [4] MELO, A. C. V., SILVA, F. S. C. **Princípios de Linguagem de Programação**. São Paulo: Edgard Blücher, 2003.



[5] SANTOS R. **Introdução a Programação Orientada a Objetos usando Java**, Ed.Campus, 2003.

[6] SZWARCFITER, J.L.**Grafos e Algoritmos Computacionais**. Editora Campus, 1983.

[7] BOAVENTURA NETTO, Paulo O. **GRAFOS: TEORIA, MODELOS, ALGORITMOS** Editora **Edgard Blücher** Edição **4ª ED. 2006**.

[8] VAREJÃO, F. M. **Linguagens de Programação - Conceitos e Técnicas**. Rio de Janeiro: Campus. 2004.

[9] ZIVIANI N. **Projeto de Algoritmos com implementação em Java e C++**. São Paulo: Editora Thomson, 1ª edição, 2007.

Obs.: Outras referências por conta do candidato