ANEXO II – CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

Unidade: Diretoria de Comunicação Social - Área de atuação - Criação Gráfica

A seleção ocorrerá por meio de entrevista 30 (trinta) pontos, pova prática 40 (quarenta) pontos e análise de portfólio 30 (trinta) pontos, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Conhecimento e dominio do candidato em relação à área em questão	10 pontos
Conhecimento Geral sobre Comunicação Institucional e sobre à área em questão	05 pontos
Competências Foco/trabalho em equipe	7,5 pontos
Desenvoltura	7,5 pontos
Total	30 Pontos

Prova Prática	
Critérios	Pontuação Máxima
Criar uma peça publicitária para as mídias sociais oficiais da UFVJM sobre tema a ser dado no momento da prova	20 pontos
Criar uma peça publicitária geral sobre tema a ser dado no momento da prova	20 pontos
Total	40 Pontos

Análise de Portfólio	
Critérios	Pontuação Máxima
Trabalhos realizados na área de criação gráfica	30 pontos
Total	30 Pontos

Unidade: Diretoria de Comunicação Social - Área de atuação - Portal

A seleção ocorrerá por meio de entrevista 30 (trinta) pontos, pova prática 40 (quarenta) pontos e prova teórica 30 (trinta) pontos, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Conhecimento e dominio do candidato em relação à área em questão	10 pontos
Conhecimento Geral sobre Comunicação Institucional e sobre à área em questão	05 pontos
Competências Foco/trabalho em equipe	7,5 pontos
Desenvoltura	7,5 pontos
Total	30 Pontos

Prova Prática	
Critérios	Pontuação Máxima
Tema: HTML; CSS; JavaScript; PHP; SQL; Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo: Plone, Joomla, WordPress; Docker; Comandos básicos do sistema operacional Linux; Conceitos de Programação Orientada a Objetos; Metodologias ágeis de desenvolvimento de software.	40 pontos
Total	40 Pontos

Prova Teórica	
Critérios	Pontuação Máxima
HTML; CSS; JavaScript; PHP; SQL; Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo: Plone,	
Joomla, WordPress; Docker; Comandos básicos do sistema operacional Linux; Conceitos de	30 pontos
Programação Orientada a Objetos; Metodologias ágeis de desenvolvimento de software;	
Processos do Gerenciamento de Projetos; Identidade Digital de Governo - IDG 2.0	
Total	30 Pontos

Unidade: Diretoria de Comunicação Social - Área de atuação - Produção de Conteúdo

A seleção ocorrerá por meio de entrevista 30 (trinta) pontos, pova prática 40 (quarenta) pontos e prova teórica 30 (trinta) pontos, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Conhecimento e dominio do candidato em relação à área em questão	10 pontos
Conhecimento Geral sobre Comunicação Institucional e sobre à área em questão	05 pontos
Competências Foco/trabalho em equipe	7,5 pontos
Desenvoltura	7,5 pontos
Total	30 Pontos

Prova Prática	
Critérios	Pontuação Máxima
Criação de pequenos textos e legendas baseados em imagens e exemplos de textos já	40 pontos
publicados	
Total	40 Pontos

Prova Teórica	
Critérios	Pontuação Máxima
A importância da Comunicação digital (perguntas abertas sobre o tema)	30 pontos
Total	30 Pontos

Unidade: Faculdade de Ciências Exatas

A seleção ocorrerá por meio de entrevista, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Demonstração de conhecimento e domínio do candidato em relação à área em questão	50 pontos
Demonstração de capacidade de comunicação	30 pontos
Demonstração de capacidade de solução de problemas	20 pontos
Total	100 pontos

Unidade: Faculdade Interdisciplinar de Humanidades

A seleção ocorrerá por meio de entrevista 50 (cinquenta) pontos e análise curricular 50 (cinquenta) pontos, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Demonstração de Habilidades necessárias para o estágio	30 pontos
Relação às atitudes do candidato de acordo com as situações apresentadas	15 pontos
Demonstração de interesse na área em questão	15 pontos
Total	50 pontos

ANÁLISE CURRICULAR (HISTÓRICO ESCOLAR e CURRÍCULO LATTES)	
Critérios	Pontuação Máxima
HISTÓRICO ESCOLAR	
Aproveitamento Escolar / Coeficiente de Rendimento Acadêmico (CRA)	
60 a 69,9 (15 pontos)	30 pontos
70 a 79,9 (20 pontos)	30 politos
80 a 89,9 (25 pontos)	
90 a 100 (30 pontos)	

CURRÍCULO LATTES	
Campo 01	20 pontos
Cursos extracurriculares (mínimo de 20h) ou participação em eventos extracurriculares comprovados	
(minicursos, palestras, eventos etc.) relacionados com ou relevantes para a área de atuação	
pretendida - 1 pontos para cada curso/evento, até o limite de 05 pontos.	
Campo 02	
Projetos de pesquisa e/ou extensão: 2,5 pontos cada projeto, até o limite de 10 pontos.	
Campo 03	
Experiência comprovada (experiência profissional prévia, estágios, projetos de pesquisa e/ou	
extensão) relacionados com ou relevantes para a área de atuação pretendida: 1 pontos, até o limite de	
05 pontos.	
Total	50 pontos

Unidade: Diretoria de Ensino

A seleção ocorrerá por meio de entrevista 30 (trinta) pontos, pova prática 40 (quarenta) pontos e prova teórica 30 (trinta) pontos, totalizando o valor máximo de 100 (cem) pontos, conforme descrito abaixo:

ENTREVISTA	
Critérios	Pontuação Máxima
Conhecimento e dominio do candidato em relação à área em questão	10 pontos
Conhecimento Geral sobre Comunicação Institucional e sobre à área em questão	05 pontos
Competências Foco/trabalho em equipe	7,5 pontos
Desenvoltura	7,5 pontos
Total	30 Pontos

Prova Prática	
Critérios	Pontuação Máxima
Tema: HTML; CSS; JavaScript; PHP; SQL; Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo: Plone, Joomla,	
WordPress; Docker; Comandos básicos do sistema operacional Linux; Conceitos de Programação	40 pontos
Orientada a Objetos; Metodologias ágeis de desenvolvimento de software.	
Total	40 Pontos

Prova Teórica	
Critérios	Pontuação Máxima
HTML; CSS; JavaScript; PHP; SQL; Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo: Plone, Joomla,	30 pontos
WordPress; Docker; Comandos básicos do sistema operacional Linux; Conceitos de Programação	
Orientada a Objetos; Metodologias ágeis de desenvolvimento de software; Processos do	
Gerenciamento de Projetos; Identidade Digital de Governo - IDG 2.0	
Total	30 Pontos